



P'tit Prof

Apprendre en jouant au maître et à la maîtresse
sur tablette et smartphone



Human(s) Matter



Réunion
des musées
nationaux
Grand Palais



Issue d'une idée originale mêlant pédagogie, sciences cognitives et digital



TOUS LES ENFANTS JOUENT AU MAÎTRE ET À LA MAÎTRESSE



- Le jeu est partie intégrante de l'apprentissage des enfants et contribue fortement à leur développement [1,2].



UNE INVERSION DE RÔLES POUR UN APPRENTISSAGE PLUS EFFICACE



- L'enseignement entre pairs est l'un des piliers de l'apprentissage : expliquer et corriger l'autre permet de prendre du recul et de mieux comprendre les concepts [2,3]. En enseignant, l'enfant développe des connaissances et compétences ainsi qu'une pratique réflexive des apprentissages faisant appel à la méta-cognition [5]. Ces bénéfices sont appelés *effets-tuteurs* [4,5].
- Dans P'titProf, l'enfant va interroger ses élèves les faire travailler et créer des contrôles.
- C'est une pédagogie active : l'enfant peut décider du rythme et du contenu de ses apprentissages.

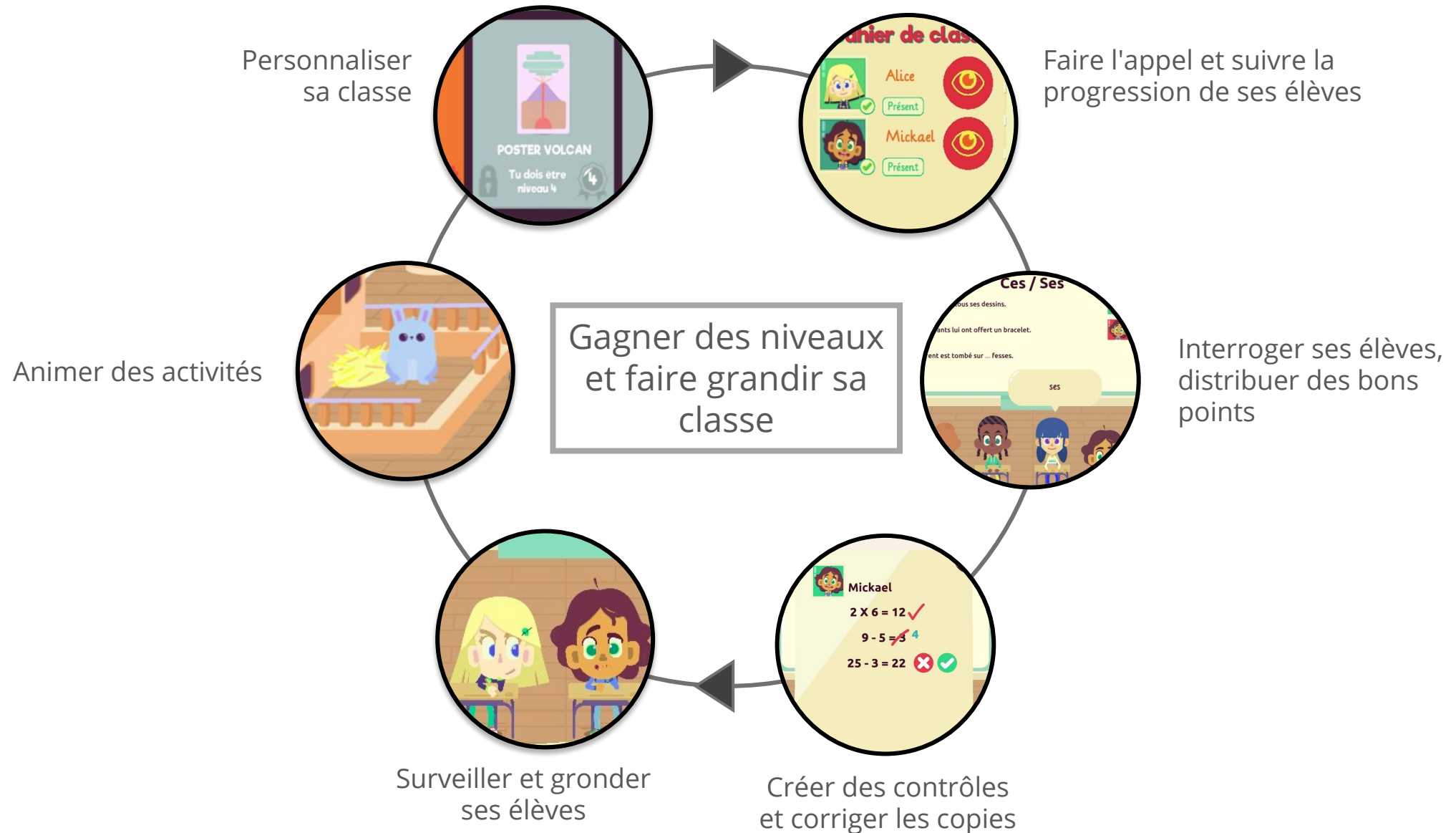
LE MAÎTRE ET LA MAÎTRESSE NE SE TROMPENT JAMAIS

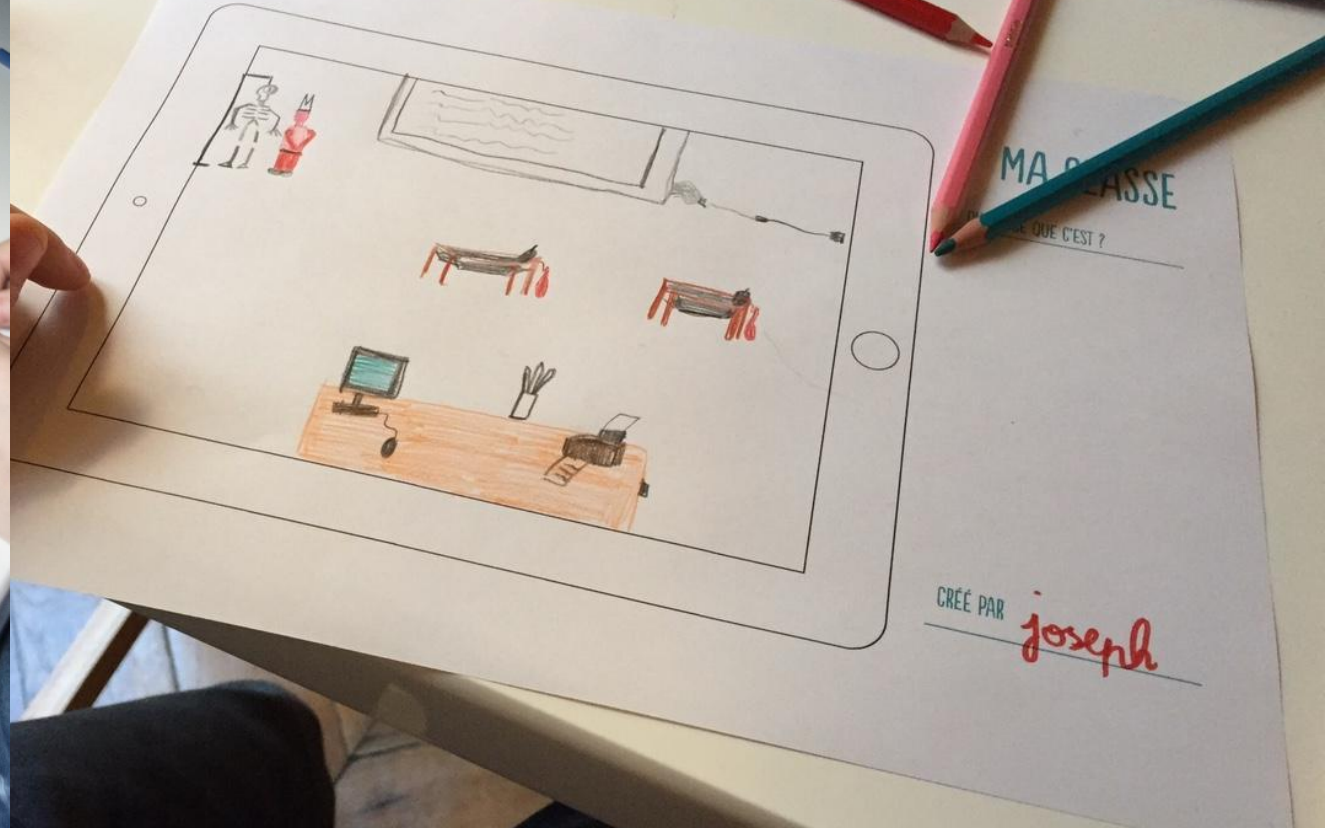


- Dans P'titProf, les boutons donnant les mauvaises réponses ne fonctionnent pas, l'enfant ne peut plus se tromper.
- Il n'y a pas de pression ni de jugement, afin de permettre un meilleur apprentissage et d'éviter le rejet lié à l'échec.

[1] Whitebread, David, et al. *Play, cognition and self-regulation: What exactly are children learning when they learn through play?* Educational and Child Psychology 26.2 (2009): 40.
[2] WEININGER, Otto et DANIEL, Susan. *Playing To Learn: The Young Child, the Teacher and the Classroom*. Charles C. Thomas, Publisher, 2600 South First Street, Springfield, IL 62794-9265, 1992.
[3] O'Donnell, Angela M., and Alison King, eds. *Cognitive perspectives on peer learning*. Routledge, 2014.
[4] Baudrit, A. (2007). *Le tutorat. Richesse d'une méthode pédagogique*. Louvain-la-Neuve, Belgique: De Boeck Supérieur.
[5] Bagnies, M. (2020). *Apprendre en enseignant*. [Thèse de doctorat inédite]. Université de Haute-Alsace.

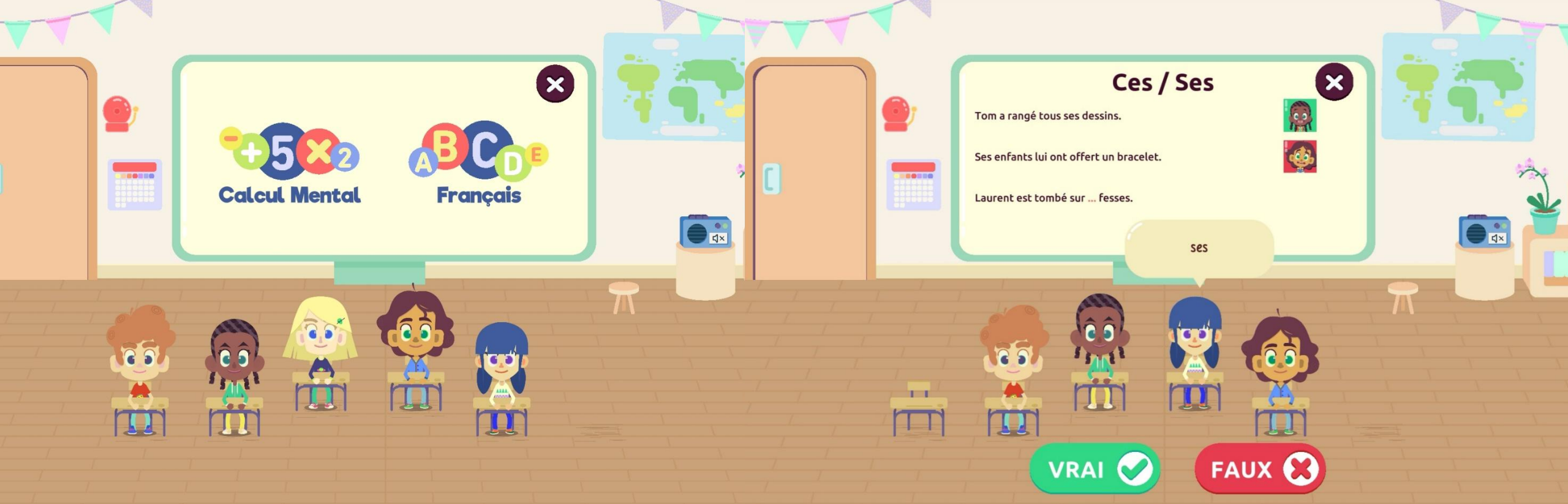
PetitProf : un jeu de gestion de classe pour les enfants...





...conçu et testé avec des enfants

Ateliers de co-conception avec des enfants tout au long du développement



Exemple d'activité : Textes à trous

1. Choisis un exercice
 2. Interroge un élève
 3. Corrige-le
-



Exemple d'activité : Contrôle de mathématiques

1. Crée le sujet
2. Surveille les élèves
3. Corrige les copies



Exemple d'activité : Problèmes

1. Choisis une question dont on peut calculer la réponse à partir des données du texte
 2. Interroge un élève
 3. Corrige-le
-



Petit Prof grâce au CréativLab :

Une application plus riche adaptée à un usage à l'école et à la maison.

Un usage en classe validé et évalué.

Quatre partenaires pour une collaboration entreprise - recherche - terrain





Co-cr ation avec deux professeur des  coles

Audrey et Ludovic enseignent en CE2 en REP+   Marseille.

Leurs apports dans le projet :

- Am lioration des exercices existants
- Sp cification de nouveaux exercices
- Production de contenus
- Exp rimentation dans leur classe
- Conception des fonctionnalit  li    un usage en classe (suivi des  l ves...)

Production de contenus pour le CE2 :

- 39 exercices de conjugaison (*termin s*)
- 7 exercices de grammaire (*en relecture*)
- exercices de vocabulaire (en conception)
- exercices de calcul (g n r s automatiquement)
- exercices de g om trie (en conception)
- probl mes de math (  concevoir)



Nouvelle activité mêlant lecture, compréhension et analyse basée sur des oeuvres d'art

Basée sur 4 thématiques : le **portrait**, l'**objet**, le **paysage** et l'**animal** dans l'art, inspirées par nos malettes pédagogiques, la sélection évite les références ostensibles à toute religion ainsi que la nudité totale et intègre les objectifs qui nous tiennent à cœur dans la création d'outils pédagogiques : une vision inclusive de l'art et de la culture.

Enfin, un large choix de techniques artistiques a été proposé : peinture, photographie, sculpture, céramique, gravure, installation, tapisserie, architecture...

Extrait de la liste :

		Musée en région ou à l'étranger	Femme artiste ou sujet	Cultures extra- européennes
1	Scribe accroupi			X
2	Jayavarman VII			X
3	Joconde		x	
4	Raoux Liseuse		x	
5	Van Gogh			
6	Brancusi		x	
7	Senghor			X
8	cratère de Vix	x		
9	vase-portrait Mochica			X





EXEMPLE DE COMMENTAIRE POUR L'APPLICATION

Aryballe en forme de chouette, vers 640 avant JC (art Grec antique), céramique, 0,05m, Paris, musée du Louvre



Version pour les plus grands (663 signes espaces compris)

Un aryballe est un tout petit vase à parfum fabriqué en Grèce dans l'Antiquité. Ce vase en terre cuite mesure 5 cm et a la forme d'une chouette.

La chouette penche la tête sur le côté et ouvre de grands yeux ronds. Ses ailes sont repliées sur son corps arrondi. Les couleurs sont peintes sur la céramique. Le corps et la tête sont noirs. Les ailes et le contour des yeux sont beiges, de la couleur de la terre cuite. Les plumes des ailes sont très détaillées. Les plumes de l'épaule sont courtes et rondes avec des points noirs. Les plumes suivantes sont beiges, elles sont étroites et longues. Les dernières plumes sont larges et longues. Elles sont peintes en rouge et noir.

Version pour les plus petits (203 signes espaces compris)

Ce tout petit vase en terre cuite représente une chouette.

La chouette penche la tête sur le côté et ouvre de grands yeux ronds.

Les détails des plumes des ailes et de la tête sont peints en rouge et noir.

Expérimentations



1. Expérimentation de prise en main

- Fin mai-juin 2021 (Covid-19?)
- Elèves de 2 classes de CE2: école Henri Wallon à Aix-en-Provence et EEPU St-André La Castellane à Marseille (classes des 2 enseignants concepteurs d'exercices)
- ergonomie, utilisation, plaisir de jouer : données mixtes
 - quantitatives: indicateurs enregistrés par l'appli
 - performance dans le jeu
 - temps de réponse
 - etc
 - qualitatives: avis des élèves
 - entretiens

Expérimentations



2. Expérimentation sur l'efficacité de l'appli

- **Hypothèse de travail:** l'appli *P'titProf* influence favorablement les résultats des élèves qui l'emploient
- 1er semestre 2021-2022
- Plusieurs classes de CE2 de l'Académie d'Aix-Marseille dont celles des 2 enseignants partenaires
- Pré-et post-tests
- Groupes-tests et groupes d'attente



Des questions ?

www.petitprof.com

www.facebook.com/petitprof





10 juin 2018 à 17:33 0 0



C'est un de mes jeux préférés mais ils faudrait un peu plus de matière svp sinon Super jeu 😊😊😊

Appareil: Galaxy J3(2016) (j3... Version de l'application: 14 (... OS: Android 5.1 [PLUS](#)



les Sims d'agathe 6 juin 2018 à 09:03 6 0



Très bien juste ce qui est dommage c'est que pour les contrôles ou les devoirs il y a que des maths

Appareil: Galaxy J5(2017) (j5... Version de l'application: 14 (... OS: Android 7.0 [PLUS](#)



gina palmier 13 juin 2018 à 00:45 0 0



j adore ce jeux !! 😊😊😊😊 c est trop bien et attachant !! 😊😊😊😊

Répondre à cet avis

Appareil: suntory Version de l'application: 14 (0.10) OS: Android 5.0 [PLUS](#)



8 juin 2018 à 21:57 1 0



J'ai adoré moi je voudrais bien que vous faites le sport et la poésie mais c un début et installer ce jeu

Appareil: Galaxy J5(2016) (j5xnite) Version de l'application: 14 (0.10) OS: Android 7.1 [PLUS](#)



#Kinshalearn mixmy 7 juin 2018 à 18:06 0 0



Très je cherchais des jeux de maîtresse comme sa mais je ne l'ai trouvais pas heureusement que ce jeu existe!! (Du coup)

Répondre à cet avis

Appareil: Galaxy Tab E 9.6 (gtelwifi) Version de l'application: — OS: Android 4.4 [PLUS](#)

Bonjour,

Grace à votre appli, mon fils connait désormais sa table de 3, 4, 5 et révise celle du 6. Il adore l'interactivité avec ses élèves.
Sachez qu'il est en difficultés d'apprentissage mais au moins de ce côté, grace à vous, il progresse en math.

Merci en tout cas, car grâce à vous, il a progressé.

Cordialement